**Задание.**

* Разработать тип для работы с матрицами.
* Реализовать методы, позволяющие выполнять операции сложения, вычитания и умножения матриц, предусмотрев возможность их выполнения, в противном случае должно генерироваться исключение.
* Реализовать метод GetEmpty(…), который возвращает нулевую матрицу заданного размера.
* Объявить и применить свой тип исключения:
  + В сообщении исключения должна быть информация о размерах матриц.
  + Также размеры матриц должны быть в полях исключения.
  + Нужно создать разные виды конструкторов по примеру базового исключения System.Exception
* В качестве UI-интерфейса использовать консольное приложение с интерфейсом командной строки, WinForms или WPF-приложение.

**Рекомендации к выполнению:**

* Ввод и вывод элементов матрицы должен выполняться без дублирования кода.
* Тип «матрица» не должен ничего выводить на «экран» и ничего считывать с «экрана».
* Нельзя изменять её размеры матрицы после её создания.

Старайтесь обрабатывать только известные вам исключения. Если вы все же обрабатываете все исключения, то или, проведя необходимую обработку, генерируйте исключение повторно, чтобы его могли обработать последующие фильтры, или выводите пользователю максимально полную информацию об ошибке. Если целью перехвата исключений является очистка ресурсов после сбоя, лучше воспользоваться секцией finally.